

Des applications dans le Hootoo



Editeur : Vernoud Cédric, professeur EPS Lycée Auxonne (21). IAN EPS Dijon

Auteur(s) : Sacard Jérôme (Webjéjé), Vernoud Cédric

Copyright : Vernoud Cédric

Licence : BY NC SA

Le titulaire des droits autorise l'exploitation de l'œuvre originale à des fins non commerciales, ainsi que la création d'œuvres dérivées, à condition qu'elles soient distribuées sous une licence identique à celle qui régit l'œuvre originale.

Table des matières

1. Créer ou "remixer" une application existante sur code.org	3
2. Exporter l'application au format html :	4
3. Retoucher le code pour faciliter sa lecture « offline » : ajouter 2 fichiers .js	5
4. Retoucher le code pour faciliter sa lecture « offline » : modifier 2 fichiers	7
5. Transférer le dossier sur le hootoo et générer un QR code	9

1. Créer ou "remixer" une application existante sur code.org

Sur le site[<https://code.org/>] vous trouverez de nombreux cours facilitant la prise main de la plateforme.

Pour notre exemple, nous allons profiter du travail de Webjéjé.[<http://www.webjeje.com/online/codage.html>][<http://www.webjeje.com/online/codage.html>]

✓ Prérequis

Nous utiliserons l'application « musculation »[https://studio.code.org/projects/applab/cvvRnnJXXICag_P0Za_JF_W8PO9XfRUXCybvIbj0SBA] qui pourra permettre à l'élève de calculer rapidement sa charge théorique maximale sur 1 RM et la charge correspondante en fonction du % de travail choisi.[https://studio.code.org/projects/applab/cvvRnnJXXICag_P0Za_JF_W8PO9XfRUXCybvIbj0SBA]

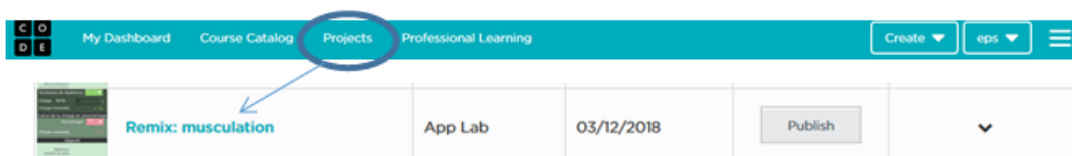
1 Remixer l'application

Cliquer sur l'application : créer le mien



2 Créer un compte et se connecter

3 Se rendre dans « projects » et sélectionner le projet Musculation



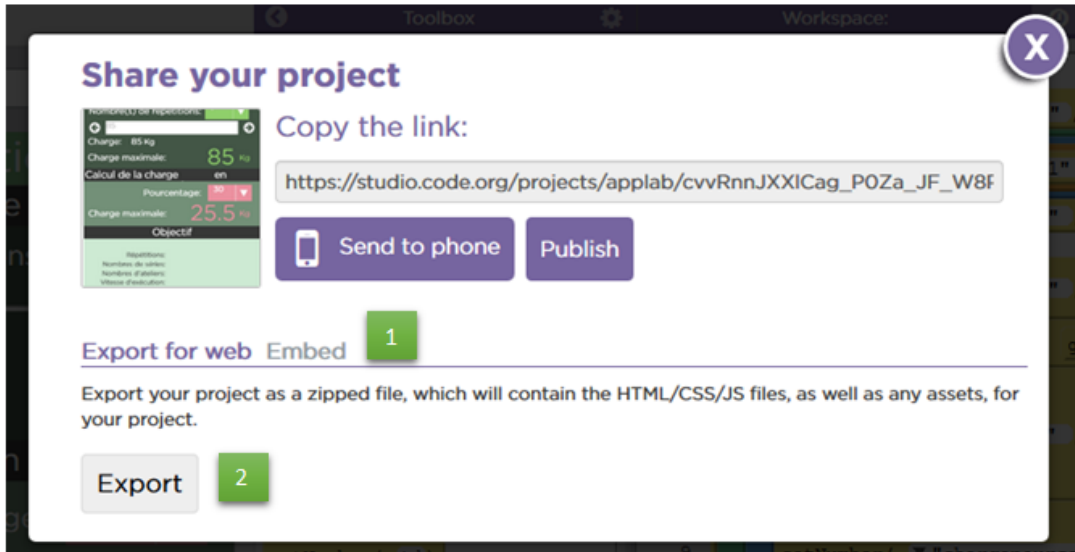
↳ Résultat

À ce niveau, il est possible de modifier le code, le design.

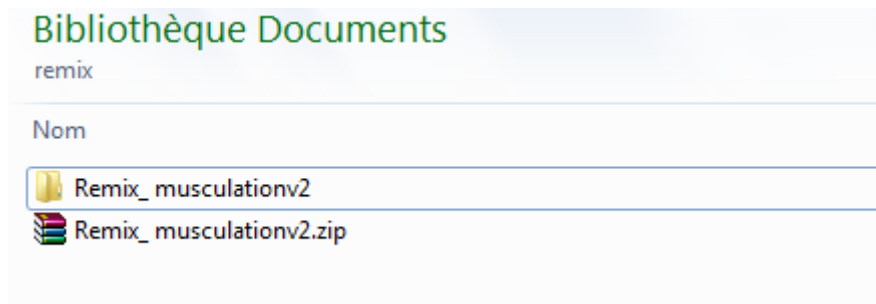
Si l'application vous convient, nous allons procéder à son export HTML.

2. Exporter l'application au format html :

- 1 Cliquer sur « Share » , choisir le format d'export « WEB » et exporter .



- 2 Décompresser le fichier téléchargé



↳ Résultat

Vous trouverez une structure de ce type :

Nom	Type	Taille
applab	Dossier de fichiers	
code.js	Fichier de script JS...	5 Ko
index.html	Firefox HTML Doc...	6 Ko
README.txt	Fichier TXT	2 Ko
style.css	Fichier CSS	29 Ko

3. Retoucher le code pour faciliter sa lecture « offline » : ajouter 2 fichiers .js

Pour permettre l'affichage hors ligne :

2 fichiers sont à ajouter > jquery-1.12.1.min.js et jsapi.js

💡 Modifier les fichier Html et Css

L'utilisation du logiciel gratuit NotePad ++ vous permettra de réaliser facilement cette étape .

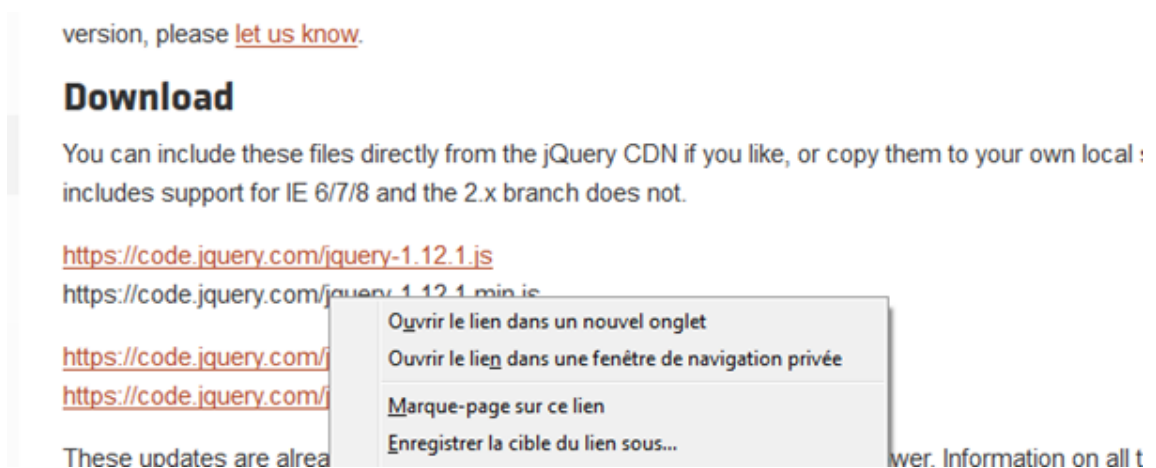
<https://notepad-plus-plus.org/fr/> [<https://notepad-plus-plus.org/fr/>]

- 1 Ajouter à la racine du document le fichier "jquery-1.12.1.min.js"

Télécharger le fichier

Rendez-vous à l'adresse suivante : <https://blog.jquery.com/2016/02/22/jquery-1-12-1-and-2-2-1-released/> [<https://blog.jquery.com/2016/02/22/jquery-1-12-1-and-2-2-1-released/>]

Faire un clic droit puis enregistrer sous...



- 2 Ajouter à la racine du document le fichier "jsapi.js"

Méthode rapide

Vous pouvez télécharger directement le fichier en suivant ce lien [<https://drive.google.com/file/d/1zAyHmP0HUyJ8BX8t9adWz6e56P2KAIOP/view?usp=sharing>] :

↳ Résultat

Nom	Modifié le	Type	Taille
applab	26/11/2018 10:27	Dossier de fichiers	
code.js	26/11/2018 10:27	Fichier de script JS...	5 Ko
index.html	03/12/2018 11:46	Firefox HTML Doc...	5 Ko
jquery-1.12.1.min.js	27/11/2018 08:23	Fichier de script JS...	96 Ko
jsapi.js	27/11/2018 08:23	Fichier de script JS...	26 Ko
README.txt	26/11/2018 10:27	Fichier TXT	2 Ko
style.css	26/11/2018 10:27	Fichier CSS	11 Ko

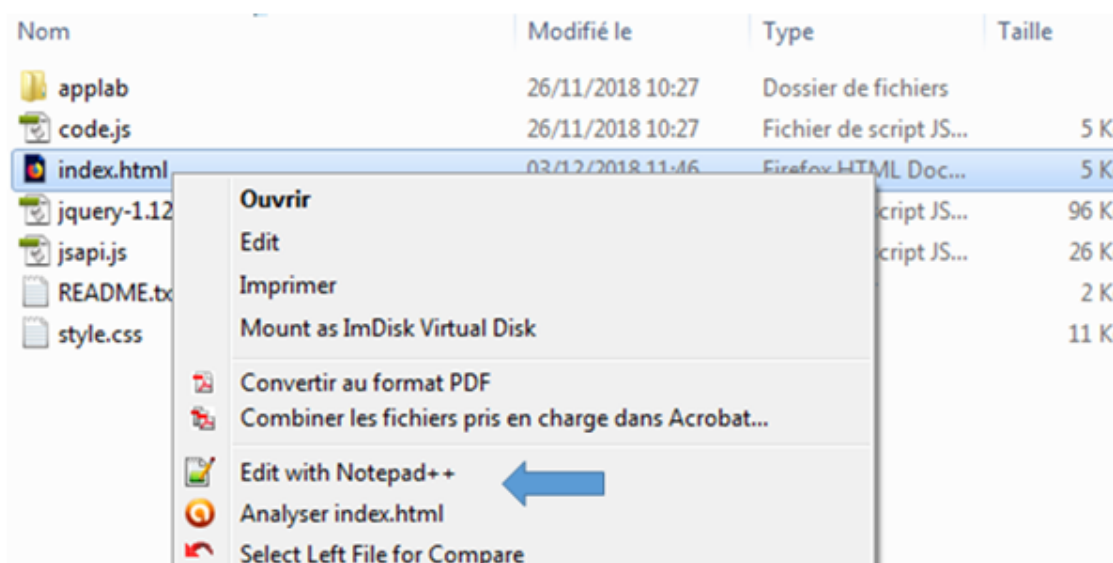
4. Retoucher le code pour faciliter sa lecture « offline » :modifier 2 fichiers

2 fichiers sont à modifier > Index.html et style.css

1 Modifier le fichier Index.html

Supprimer la référence aux fichiers jquery-1.12.1.min.js et jsapi.js online et en donner l'accès Offline

Avec NotePad ++, ouvrir le fichier Index.html



Remplacer la ligne 7

Fichier d'origine :

```
7 | <script src="https://code.jquery.com/jquery-1.12.1.min.js"></script>
```

Fichier final :

```
7 | <script src="jquery-1.12.1.min.js"></script>
```

Remplacer la ligne 13

Fichier d'origine :

```
13 | <script src="https://www.google.com/jsapi"></script>
```

Fichier Final :

```
| <script src="jsapi"></script>
```

Supprimer la ligne 11

```
11 | <script src="https://studio.code.org/projects/applab/cvvRnnJXXlCag_P0Za_JF_W8P09XfRUXCybvIbj0SBA/export_config?script_call=setExportConfig"></script>
```

2 Modifier le fichier style.css

Supprimer toutes les références à un stockage sur internet

L'idée de cette étape est de vérifier qu'aucun lien n'est fait par l'application pour télécharger un contenu stocké sur Internet. Notre application ne contenant aucune image, nous n'avons pas besoin de modifier cette partie.

💡 Votre application fait référence à des images stockées en ligne

Exemple :

```

206 }
207
208 #divVgplab, #piedmain {
209   height: 90px;
210   width: 90px;
211   background-color: rgb(103, 13, 77);
212   left: 10px;
213   top: 175px;
214   background-image: url("https://studio.code.org/v3/assets/0gmKX723z8Vb");
215   background-size: contain;
216   background-position: 50%;
217   background-position-y: 50%;
218   background-repeat: no-repeat;
219 }

```

- 1) télécharger l'image (en suivant le lien) dans le dossier nommé "assets" de votre application
- 2) modifier le lien dans le fichier style.css pour le faire pointer dans le dossier "assets/monimage.png"
- 3) répéter l'opération pour toutes les images








```

#divVgplab, #piedmain {
  height: 90px;
  width: 90px;
  background-color: rgb(103, 13, 77);
  left: 10px;
  top: 175px;
  background-image: url("assets/violetescalade.png");
  background-size: contain;
  background-position: 50%;
  background-position-y: 50%;
  background-repeat: no-repeat;
}

```

↳ Résultat

Dossier avant transfert dans le hootoo.

Nom	Modifié le	Type	Ta
 applab	16/12/2018 11:02	Dossier de fichiers	
 code.js	16/12/2018 11:02	Fichier de script JS...	
 index.html	16/12/2018 11:02	Firefox HTML Doc...	
 jquery-1.12.1.min.js	27/11/2018 08:23	Fichier de script JS...	
 jsapi.js	27/11/2018 08:23	Fichier de script JS...	
 README.txt	16/12/2018 11:02	Fichier TXT	
 style.css	16/12/2018 11:02	Fichier CSS	

5. Transférer le dossier sur le hootoo et générer un QR code

1 Transférer l'ensemble du dossier sur le Hootoo

Le plus simple est de copier l'ensemble de votre dossier "application" sur la clé usb du Hootoo

2 Créer un QR Code pour lancer l'application

La procédure est identique à la création d'un QR code pour lancer une vidéo. Le Qr code devra obligatoirement lancer le fichier **index.html**

Je vous conseille l'excellent travail de l'Académie de Nancy-Metz si vous ne savez pas comment faire.



Créer un Qr code. [<https://drive.google.com/open?id=1c1WgDF0nutc4khKMTvJC7CVgPmxJ-gXJ>]
][<https://drive.google.com/open?id=1c1WgDF0nutc4khKMTvJC7CVgPmxJ-gXJ>]



Le Qr code devra obligatoirement lancer le fichier **index.html**

↳ Résultat

A ce stade, vous devriez avoir une application html fonctionnelle que chaque élève peut lancer sur son périphérique à l'aide du QR code .