



MAITRE DU TEMPS

Ce grand sorcier a la responsabilité de faire en sorte que l'équipe termine ses tâches dans le délai imparti. Il surveille l'heure et rappelle les échéances. Il travaille en concertation avec l'organisateur.



MAITRE DU SON

Ce pro du son est responsable du niveau sonore de l'équipe. Grâce à son ouïe fine et à un décibelmètre installé sur son téléphone portable, il perçoit le niveau sonore et incite le groupe à parler à voix basse.



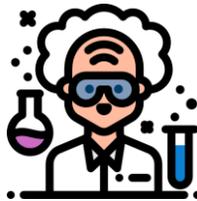
JOURNALISTE

Mi-enquêteur, mi-espion, il est le seul habilité à rechercher l'information là où elle se trouve : Internet, ouvrages sur le bureau du professeur... ou auprès des autres équipes. Il prend des photos si besoin.



LABORANTIN

C'est l'expert du protocole et de la sécurité. Il est responsable du matériel, de son utilisation correcte selon les consignes fournies, de son nettoyage et son rangement.



LABORANTIN

C'est l'expert du protocole et de la sécurité. Il est responsable du matériel, de son utilisation correcte selon les consignes fournies, de son nettoyage et son rangement.



SCRIBE

Tel un écrivain, il est responsable de la trace écrite de l'équipe. Il peut être secondé par d'autres membres du groupe, mais c'est lui qui tient le stylo ou le clavier, et gère la rédaction, la mise en page, l'autographe...



JOKER

Il peut prendre n'importe quel rôle au sein de l'équipe. Il a aussi la possibilité de changer d'équipe, notamment pour apporter son aide à ceux qui en ont le plus besoin.



ORGANISATEUR

Il est responsable du respect des consignes. Il vérifie que toutes les tâches sont réparties et comprises. Il gère l'avancée de l'équipe. Il travaille en concertation avec le maître du temps.



ORATEUR

Il est responsable de la communication avec le professeur. Il n'a pas le droit d'écrire ni d'avoir des notes quand il rapporte oralement le travail de l'équipe.